



## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Il Liceo Maria Ausiliatrice comunica - Introduzione al linguaggio dei social

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: Apprendimento della matematica con l'ausilio della piattaforma MathX**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Apprendimento della matematica con l'ausilio della piattaforma MathX
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il laboratorio vuole sperimentare l'utilizzo della piattaforma MathX per potenziamento delle competenze matematiche. I Destinatari sono alunni del primo e secondo biennio. Un numero crescente di studenti delle scuole superiori ha difficoltà a comprendere e interpretare il linguaggio matematico. MathX è una piattaforma di nuova generazione, dotata di intelligenza artificiale e ispirata all'apprendimento per padronanza. Ogni argomento è scandito in lezioni pratiche di difficoltà crescente, in cui lo studente procede solo dimostrando una padronanza sufficiente in ciascuno stadio di apprendimento. Il raggiungimento dell'obiettivo avviene in modo graduale, sfruttando algoritmi adattivi che diversificano gli esercizi sulla base delle risposte dello studente.</p> <p>METODO: Riduzione del carico cognitivo estraneo: atomizzare i task serve prima di tutto a isolare ciò che è utile, per stimolare la competenza traduttiva dal linguaggio matematico a quello naturale. Adattamento del carico intrinseco: sequenzializzare i task serve a stimolare lo sviluppo di automatismi produttivi fondamentali nella costruzione delle competenze di</p> <p>problem solving. Aumento del carico cognitivo rilevante: nell'iterazione l'utente si concentra sul fulcro della lezione, sviluppando tecniche utili per ottimizzare le proprie strategie di risoluzione. Il sistema è pensato per alzare il grado di attenzione migliorare il loro grado di autonomia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nelle sessioni in classe, svolto nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, un ruolo determinante assume la dimensione collaborativa, nella riflessione sugli "errori tipici" raccolti dal software.</li> </ul> <p>Risultati attesi: potenziamento delle competenze di base matematiche e competenza in tecnologia. Valutazione sul campo delle abilità apprese o potenziate. test di gradimento.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2021
<b>Data fine prevista</b>	10/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	PDP00500B
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado



Numero ore

30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Apprendimento della matematica con l'ausilio della  
piattaforma MathX**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>